

Комікс як інструмент освітнього сторітелінгу

Факультет початкової, технологічної та професійної освіти

Кафедра педагогіки і методики технологічної та професійної освіти

Освітня програма Середня освіта (Трудове навчання та технології)

Дисципліна широкого вибору для студентів всіх спеціальностей

Перший (бакалаврський) рівень вищої освіти

Борисова Світлана Володимирівна,
кандидат педагогічних наук, доцент;

- сторінка кафедри: <http://www.slavdpu.dn.ua/index.php/kafedra-pedahohiky-i-metodyky-tekhnologichnoi-ta-profesiinoi-osvity/sklad-kafedri> ;
- e-mail викладача: svitlana.borysova@gmail.com;
- сторінка курсу в Moodle:
<http://ddpu.edu.ua:9090/moodle/enrol/index.php?id=1899>;
- розклад консультацій: вівторок 12.00-14.00.

Анотація до дисципліни

Предметом вивчення навчальної дисципліни «Комікс як інструмент освітнього сторітелінгу» є дидактичний потенціал коміксу. В процесі вивчення дисципліни відбувається ознайомлення з веб-сервісами для створення коміксів і формування елементарних практичних вмінь роботи з конструктором коміксів Pixton.

Програма навчальної дисципліни складається з таких змістових модулів:

1. Історія розвитку коміксу.
2. Сучасний комікс і освітній сторітелінг.
3. Веб-сервіси для створення коміксів.

- *Метою вивчення навчальної дисципліни «Комікс як інструмент освітнього сторітелінгу» є формування навички аналізу коміксу з позиції дидактики і його художньої складової та вміння користуватися веб-сервісами для створення коміксів;*
- *Компетентності, які будуть сформовані у здобувачів за результатами вивчення: Здатність до застосування сучасних засобів інформаційних і цифрових технологій, пошуку та критичного аналізу відкритих інформаційних ресурсів, відповідального їх використання для вирішення професійних завдань та саморозвитку.*
- *Очікувані результати навчання: Уміння вирішувати завдання пошуку та критичного аналізу відкритих інформаційних освітніх ресурсів, адаптувати та модифікувати їх, конструювати власні цифрові ресурси; використовувати можливості сучасних програмних засобів, використовувати Інтернет - ресурси;*

Інформаційний обсяг навчальної дисципліни

Перелік тем

1. Історія розвитку американського коміксу.
2. Комікси в країнах Європи і Далекého Сходу.
3. Сторітелінг як інструмент оптимізації навчання.
4. Сучасний комікс і трансмедійні розповіді історій.
5. Конструктор коміксів Pixton. Галерея персонажів. Розробка власних героїв як вид гри.